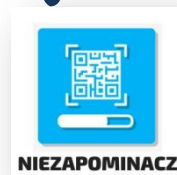
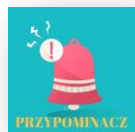


Projekt realizowany w ramach projektu „Inkubator Innowacji Społecznych Wielkich Jutra” (Temat: Usługi opiekuńcze dla osób zależnych) realizowanego na podstawie UMOWY O DOFINANSOWANIE PROJEKTU GRANTOWEGO W RAMACH PROGRAMU OPERACYJNEGO WIEDZA EDUKACJA ROZWÓJ 2014 – 2020 nr POWR.04.01.00-00-I026/15 z 22 czerwca 2016 r. na zlecenie Ministerstwa Rozwoju w ramach IV. Osi Priorytetowej: Innowacje społeczne i współpraca ponadnarodowa, Działanie 4.1: Innowacje społeczne, współfinansowanego ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

Niezapominacz - aplikacja dla niepamiętających



NIEZAPOMINACZ -
aplikacja dla
niepamiętających

Dla kogo jest ta innowacja?

Aplikacje przydadzą się przede wszystkim osobom w początkowym stadium demencji - osoba chora bowiem będzie się musiała nauczyć podstawowej obsługi smartfona i aplikacji. Bezpiecznie przyjmując szacujemy, że około 50% wszystkich chorych może mieć łagodną postać z demencji starczej pozwalającą zastosować aplikacje i które mogą być potencjalnymi odbiorcami aplikacji.

Aplikacje mogą być również używana przez osoby z innymi jednostkami chorobowymi.

Autor innowacji

Nazywamy się **Stowarzyszenie Edukacja Praktyczna TKK**. Naszymi obszarami działalności są:

- wspieranie edukacji, nauki i kultury osobistej,
- wyrównywanie szans w dostępie do edukacji,
- wspieranie nowoczesnych form edukacji,
- upowszechnianie idei wolontariatu oraz organizacja wolontariatu do realizacji celów statutowych,
- prowadzenie działalności na rzecz osób niepełnosprawnych, w szczególności rehabilitacji.



www.edukacjapraktyczna.pl



www.facebook.com/edukacjapraktycznatkk



edukacjapraktyczna@gmail.com

Na czym polega innowacja?

I. Aplikacja umożliwiająca nagrywanie i późniejsze odtwarzanie krótkich filmików i wiadomości głosowych za pomocą kodów QR "NIEZAPOMINACZ" - Głównym narzędziem wykorzystywanym w aplikacji będą tzw. kody QR (Quick Response Code). Są to unikalne kody obrazkowe, który po zeskanowaniu przez aparat fotograficzny smartfona możemy zaprogramować określone działania np. uruchomienie jakiejś wiadomości głosowej czy krótkiego filmiku. Kody będą mogły być ponalepiane na meble, urządzenia AGD (pralka, lodówka, kuchenka gazowa) które po zeskanowaniu będą przypominać, gdzie leżą dane rzeczy, do czego służą, jak je obsługiwać. Kody będą mogły być też w postaci identyfikatorów przyklejane bliskim osobom, przypominając kim dana osoba jest. Kody QR użytkownicy będą mogli sami stworzyć lub też będą dostępne przy aplikacji.

II. Aplikacja umożliwiająca nagrywanie i późniejsze odtwarzanie wiadomości głosowych "PRZYPOMINACZ" - Aplikacja będzie posiadała przypomnierz (nagrywanie przez użytkownika wszystkich według niego istotnych informacji z możliwością późniejszego ich odsłuchania). Osoba z demencją mając świadomość, że wiele faktów i rzeczy zapomina szybko, może po naciśnięciu prostego przycisku nagrać wiadomość, która będzie mogła w dowolnym momencie później odtworzyć na smartfonie. Dla takiej osoby najprościej będzie odtworzyć wszystkie nagrania, bowiem może nawet nie pamiętać czego dotyczyć miała wiadomość. Jednakże będzie możliwość nadania nazwy poszczególnym nagraniom, a później wybrania dowolnego z nich

W wyniku realizacji projektu powstaną następujące produkty: 2 aplikacje mobilne, filmy z opisem działania aplikacji (filmy po min. 3 minuty), grafika w formie rastrowej na płycie CD, kody źródłowe 2 aplikacji na płycie CD, instrukcje użytkownika i obsługi aplikacji (2 instrukcje po min. 2 strony) w formacie pdf.



Fundusze Europejskie
Wiedza Edukacja Rozwój



Rzeczpospolita
Polska

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny

